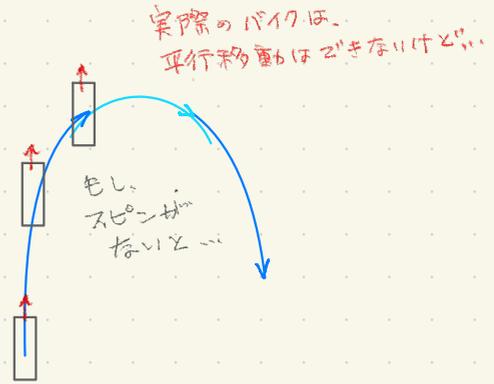
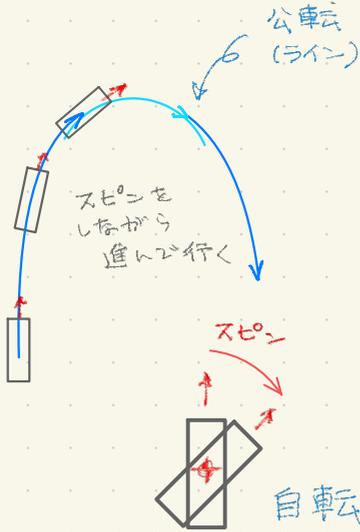


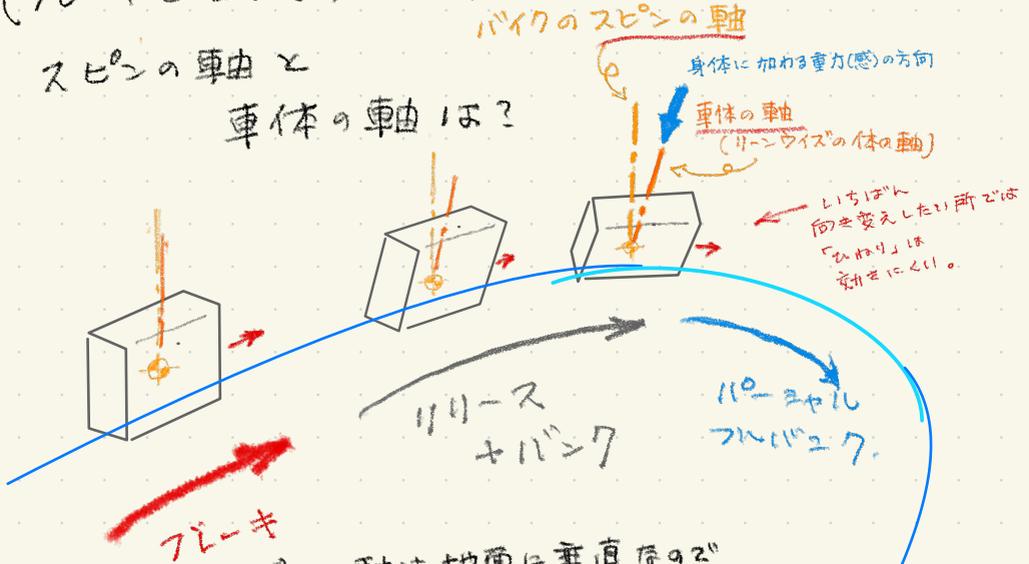
まず、ターンの時のバイクの動き



ターン (コーナリング) する時には、ターンの軌跡 (走行ライン=公転) と、車体のスピン (回転=自転) が、あることで行きたい方向に向きが変わる。

(ブレーキをともなう時の)

スピンの軸と車体の軸は?



スピンの軸は地面に垂直な2°、車体との角度が変化していく。
→ バンク角の変化でスピンのコントロール方向が変わる。