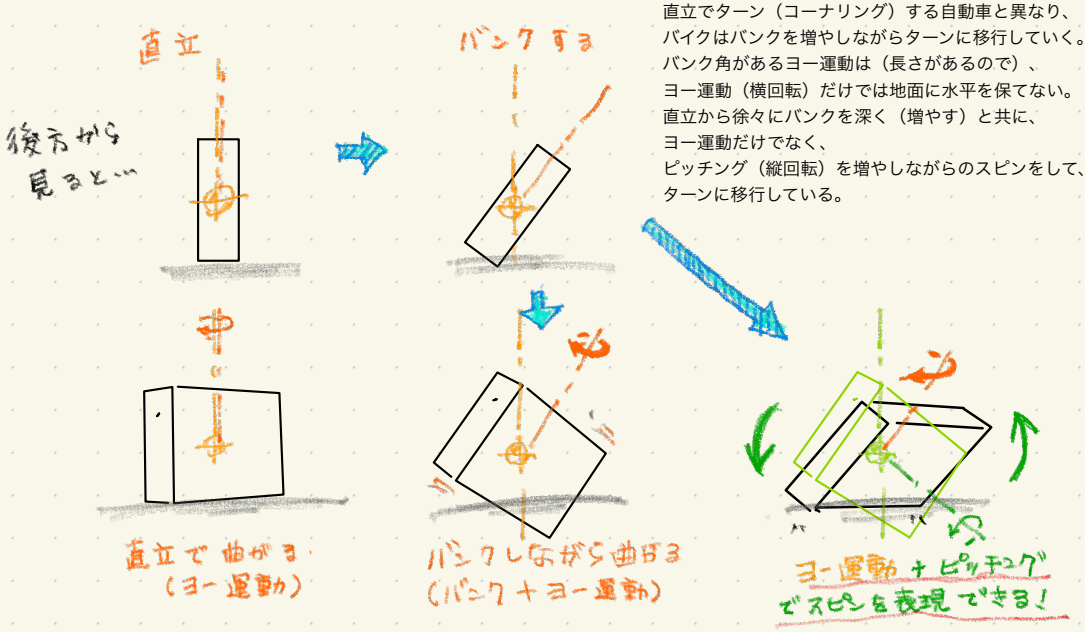
○車体のコントロールをする軸

基本的に、バイクも身体も
この3軸をコントロールしやすい構造に
なっている。
もしかすると、
運動能力の高い方は、
他にも軸を感じているのかもしれないが、、、。

○車体の軸でターンに移行する時のスピンの軸を表現する



直立でターン（コーナリング）する自動車と異なり、
バイクはバンクを増やしながらターンに移行していく。
バンク角があるヨー運動は（長さがあるので）、
ヨー運動（横回転）だけでは地面に水平を保てない。
直立から徐々にバンクを深く（増やす）と共に、
ヨー運動だけでなく、
ピッチング（縦回転）を増やしながらのスピンをして、
ターンに移行している。

※ステアリングや横への体重移動では
表現（イメージ）できない。

Made with Goodnotes